**Bài 1.**

Viết chương trình quản lý sinh viên sử dụng mảng tĩnh. Yêu cầu:

1. Tạo lớp sinh viên gồm
   1. Các thuộc tính: Mã SV (String), Họ tên (String), Điểm (double)
   2. Các hàm tạo (construct) 0 tham số và 3 tham số
   3. Hàm Nhap(): cho phép nhập thông tin sinh viên từ bàn phím
   4. Hàm Hienthi(): hiển thị thông tin sinh viên
2. Lớp Chuongtrinh, xây dựng hàm main():
   1. Khai báo mảng sinh viên tối đa 30 phần tử
   2. Nhập N sinh viên (N>0 và N<=30)
   3. Hiển thị N sinh viên

**Bài 2.**

Viết chương trình quản lý sinh viên sử dụng mảng tĩnh. Yêu cầu:

1. Tạo lớp lớp sinh viên gồm
   1. Các thuộc tính: Mã SV (String), Họ tên (String), Điểm (double)
   2. Các hàm tạo (construct) 0 tham số và 3 tham số
   3. Hàm Nhap(): cho phép nhập thông tin sinh viên từ bàn phím
   4. Hàm Hienthi(): hiển thị thông tin sinh viên
2. Lớp Quản lý sinh viên gồm:
   1. Thuộc tính là mảng 30 sinh viên, và N là số Sinh viên cần nhập
   2. Hàm tạo: khởi tạo 30 sinh viên
   3. Hàm Nhap(): cho phép nhập N và nhập thông tin N sinh viên
   4. Hàm Hienthi(): Hiển thị N sinh viên đã nhập
   5. Hàm Sapxep(): Sắp xếp N sinh viên theo điểm giảm dần
3. Lớp Chuongtrinh, xây dựng hàm main():
   1. Khai báo đối tượng lớp Quản lý sinh viên
   2. Xây dựng Chương trình dạng menu:
4. Nhập danh danh sách sinh viên
5. Hiển thị danh sách sinh viên
6. Sắp xếp theo điểm giảm dần
7. Thoát